ANALISIS

El objetivo de nuestro proyecto es realizar un programa que emule las funciones del facebook, una famosa red de información que actualmente es utilizada por millones de usuarios alrededor del mundo.

Al igual que la red social, el principal objetivo del programa será el envio y recepción de mensajes entre usuarios, algo que será posible utilizando todas las herramientas aprendidas durante el transcurso del semestre. Además de la función principal, anteriormente mencionada, el usuario tendrá la opción de crear su propio perfil personal, con una contraseña secreta, el cual podrá usar en cualquier momento.

Luego de crear este perfil personal, el usuario tendrá la opción de enviar y recibir mensajes eliminarlos de su bandeja de entrada y podrá tener acceso a algunas aplicaciones que harán que el uso del programa sea más divertido y ameno, con contenido aplicable a la vida cotidiana y algunos juegos entretenidos.

ESPECIFICACION

Para solucionar el problema anteriormente enunciado se tendrán que declarar algunas variables que reciban los datos ingresados por el usuario:

1. El nombre del usuario registrado
2. La contraseña del usuario registrado
3. Variable temporal para la búsqueda del usuario
4. Variable temporal para saber si la contraseña es correcta
5. Variable para guardar el email del usuario
6. Variables que guardan dia, mes y año de nacimiento
7. Variables temporales que permiten la selección de opciones en los menus
8. Variable que guarda y escribe el nombre de los archivos necesarios